

Z A G R A J Z E M N Ą !!!

Gra jest prosta, a zaczyna ją najmłodszy członek Rodziny.

Każdy rzuca kostką po kolei. Jeśli wypadnie 1, 2 lub 3 oczka przesuwasie się
o jedno pole do przodu.

Jeśli wypadnie 4, 5 lub 6 oczek, przesuwasie się o dwa.

Gdy pionek stanie na danym polu wykonujecie polecenia przypisane do tego pola.

Gdy staniecie na polu z hulajnogą, przesuwasie się na inne, zgodnie z kierunkiem,
który hulajnoga wyznacza.

Z kolei pole z piłką wskazuje konieczność przeskoczenia na pole oznaczone
słowem STOP i utratę kolejki.

Wygrywa ten, kto pierwszy dojdzie do pola META. UDANEJ ZABAWY!

Co oznaczają cyfry i liczby?

1. Opisz słowami lub narysuj swojego ulubionego pluszaka.
2. Sprawdźcie kto lepiej skacze. Ten, kto skoczy najwyżej, ma dodatkowy rzut kostką.
3. Chowany. Wszyscy dokładnie oglądają pokój przez 30 sekund. Po tym czasie zamykają oczy, a Ty chowasz jedną rzecz. Zadaniem pozostałych jest powiedzieć co ukryłeś. Kto zgadnie, dostaje dodatkowy rzut kostką. Jeśli nikt nie trafi - Ty zyskujesz ten rzut.
4. Zaśpiewaj lub zanuć ulubioną piosenkę z przedszkola.
5. Wskaż osobę, która ma zadanie zrobić fikołka na łóżku. Jeśli zrobi, otrzymuje rzut kostką. Jeśli nie - Ty możesz go wykonać.
6. Wskaż osobę, która ma powiedzieć dowolny wierszyk.
7. Weź do ręki kartkę i narysuj „szlaczek”. Pozostali gracze mają za zadanie jak najdokładniej go odwzorować.
8. Zabawa "Kto tak jak ja?". Zapytaj, kto lubi robić to samo, co Ty np. skakać na skakance. Osoby, które się zgłoszą mają dodatkowy rzut. Jeśli zgłoszą się dwie lub więcej osób, musisz zadać kolejne pytanie, aż zgłosi się tylko jedna osoba.
9. Wyścigi. Wybierz dwie osoby, które będą ścigać przez cały pokój/korytarz. Ten, kto wygra, ma dwa rzuty kostką.
10. Rzut do celu. Weź miskę/wiaderko i torebkę ryżu, piłeczki lub zwinięte w kulkę skarpetki. Miskę/wiaderko postaw pod ścianą. Wybierz przeciwnika. Na zmianę rzucacie przygotowanymi przedmiotami do miski. Kto pierwszy trafi, zyskuje rzut kostką.
11. Zaprezentuj na pluszaku/lalce lub na wybranej osobie jak się kładzie misia do snu.
12. Pole z piłką. Tracisz kolejkę.

13. Narysuj swoją ulubioną słodką przekąskę. Pozostali muszą zgadnąć co to jest. Kto będzie pierwszy otrzymuje dodatkowy rzut kostką.
14. Zrób minę Taty, gdy się goli lub Mamy, gdy się maluje.
15. Pokaż ciałem jak się kręci Hula - Hop.
16. Pokaż, jak leżakują dzieci w przedszkolu. Przygotuj niezbędne rekwizyty.
17. Gratulacje! Przesuwasz się na pole numer 25.
18. Wymień dwie lub więcej rzeczy, dla których lepiej być dzieckiem, niż dorosłym.
19. Opowiedz krótką bajkę.
20. Pokaż na zabawce lub wybranej osobie, jak się wykonuje relaksujący masaż.
21. Powiedz ile lat mają członkowie Twojej Rodziny. Za każdą dobrą odpowiedź przesuwasz się o jedno pole do przodu, za każdą złą - jedno pole do tyłu.
22. Poproś kogoś o opowiedzenie żartu lub śmiesznej historyjki.
23. Wyznacz kogoś, kto pójdzie do swojej szafy i ubierze 3 rzeczy w stylu wyznaczonym przez Ciebie (np. szkolny, wakacyjny, elegancki).
24. Pole z piłką. Tracisz kolejkę.
25. Pokaż jak się tańczy „Kaczuchy”.
26. Wykonaj nowoczesną fryzurę osobie, która ma z Was najdłuższe włosy.
27. Jak myślisz, kto wygrałby wojnę na poduszki? Zapytaj pozostałych, czy mają ochotę na taką walkę!
28. Pokaż, jak Wasz domowy zwierzak prosi o jedzenie. Jeśli go nie macie, wyobraź sobie jakiegoś i go naśladuj.
29. Ojjjj..... Spadasz na pole numer 4!

META: Osoba, która tutaj stanie, ma za zadanie powiedzieć „coś” miłego każdemu, kto z nim grał.